

Qualitätsmerkmale für immersive digitale Medien

- 1. Unterstützen das Lehren & Lernen durch Anschaulichkeit**
- 2. Medienkonzeption muss einen Mehrwert gegenüber allen anderen Lösungen haben**
- 3. Förderung von Kompetenzen im Sinne des Medienkompetenzrahmens**
- 4. Verwendung von datenschutzrechtlich unbedenklichen Material**
- 5. Berücksichtigung der Rahmenbedingungen (Klasse, Raum etc.)**

Qualitätsmerkmale für immersive digitale Medien (Erweiterungen durch Gruppe 1)

1. Förderung der individuellen Fähigkeiten und Fertigkeiten
2. Zugänglich für alle Lernenden bzw. Bereitstellung von Alternativen

Qualitätsmerkmale für immersive digitale Medien (Erweiterungen durch Gruppe 2)

1. Mehrwert zu anderen Materialien
 - Zeit sparen
 - Material sparen
 - Was man mit anderen Materialien nicht machen kann
2. Motivation der SuS
3. Lehrplan / Medienkompetenzrahmen (NRW)
4. Einfache / intuitive Bedienung
5. ~~Kosten-/Nutzen-Faktor | Zugänglichkeit~~
6. Alleinstellungsmerkmal der Software
7. Plattform übergreifend